



Projekt

«Bat-Table» in der «Fledermaus-Welt» der Stiftung Fledermausschutz im Zoo Zürich



**Jetzt mit TWINT
spenden!**



QR-Code mit der
TWINT App scannen



Betrag und Spende
bestätigen



Die «Fledermaus-Welt», ein Erfolgsprojekt

Die «Fledermaus-Welt» im Zoo Zürich ist seit 2016 das Ausbildungszentrum der Stiftung Fledermausschutz für Schulklassen, für Studierende von Universitäten und Fachhochschulen und für die rund 900 der Stiftung angeschlossenen, ehrenamtlich Mitarbeitenden. Auch für das Zoopublikum ist diese Ausstellung zum festen Bestandteil des Zoobesuchs während den Zoo-Öffnungszeiten geworden. Mit ihren attraktiven und selbsterklärenden Lehrinstallationen lädt sie das breite Publikum zum interaktiven Selbststudium ein.

Die «Fledermaus-Welt» ist in sechs Studienräume unterteilt und vermittelt in diesen mit aktivierenden Lehrmitteln Wissen zu den fledermauskundlichen Themenbereichen Kultur, Verbreitung, Körperbau und Artenvielfalt, Reproduktionsbiologie, Bioakustik und Neurophysiologie, Ökologie und Biodiversität. Bei den Ausbildungskursen liegt der Schwerpunkt im Raum 6 mit dem Ausbildungsthema Ökologie und Biodiversität.

In diesem, speziell für den Gruppenunterricht konzipierten Raum haben wir mit überdimensionalen Modellen eine begehbare Lebenswelt der Fledermäuse aufgebaut. Hier können Schulkinder und Studierende alle Versteck- und Jagdbiototypen der Fledermäuse an diesen modellhaften Objekten entdecken, begehen und auch im eigentlichen Sinn des Wortes «be-greifen». Die Erstellung dieser Welt war nur dank den Spenden von Gönnerinnen und Gönnern möglich.

Ein Schritt in die nächste Dimension

Nun möchten wir diese Lernobjekte mit einer neuen Dimension, nämlich den Aktivitäten der Fledermäuse, virtuell beleben. Hierfür haben wir zusammen mit dem Design-Management-Unternehmen Melt einen multitaskfähigen Maxi-Touchscreen entwickelt. Dieser soll mitten in den Objekten stehen und erstmals das simultane Erforschen, zum Beispiel von Jagdflugrouten verschiedener Fledermausarten, im Gruppenunterricht erlauben. Mehrere Schulkinder/Studierende können sich so gegenseitig in Echtzeit beim Erarbeiten der Lerninhalte unterstützen.



Der neu entwickelte, multitaskfähige Maxi-Touchscreen erlaubt es, sich in Gruppen gegenseitig in Echtzeit beim Erarbeiten der Lerninhalte zu unterstützen.

Wir brauchen Ihre Unterstützung

Die Kosten für Produktion, Software und Installation belaufen sich auf rund CHF 75'000. Nach Abzug unserer Eigenleistungen verbleibt ein Finanzierungsbedarf von CHF 60'000.

Ich will mehr erfahren:
www.fledermausschutz.ch/bat-table



QR-Code mit dem
Handy scannen

